



Asunto: se convoca a **VIGESIMOSEGUNDA** Sesión Ordinaria

Mtro. Marco Antonio Cervera Delgadillo.
Director de Transparencia y Buenas Prácticas.
Presente.

Por este conducto me permito informarle de la Sesión Ordinaria de la Comisión de Honor y Justicia, que tendrá verificativo el día miércoles 27 de septiembre del año en curso, a las 11:00 once horas, en el Salón Expresidentes, de conformidad con la siguiente convocatoria:

..." Aunado a un cordial saludo, y con fundamento en lo establecido en los artículos 1, 4, 7, 8, 26, 27 y 28 del Reglamento para Vigilar la Actuación de los Elementos Operativos de la Comisaría de Seguridad Ciudadana de Guadalajara, me permito convocarle a la Sesión Ordinaria de la Comisión de Honor y Justicia, que tendrá verificativo el próximo miércoles 27 de septiembre del año en curso, a las 11:00 once horas, en el Salón Expresidentes, bajo el siguiente:

ORDEN DEL DÍA

Primero.- Lista de asistencia y verificación del quorum legal;

Segundo.- Lectura y en su caso aprobación del Orden del Día;

Tercero.- Lectura y en su caso aprobación del acta de la **VIGESIMOPRIMERA** Sesión Ordinaria del 24 de agosto del año 2023;

Cuarto.- Presentación de los proyectos de resolución remitidos por la Dirección de Asuntos Internos, y por la Dirección Jurídica de la Comisaría de Seguridad Ciudadana del Gobierno de Guadalajara, para su discusión y en su caso aprobación de los procedimientos administrativos, con los números de expediente:

4.1 090/2022-E;

4.2 063/2022-C;

4.3 139/2022-D;

4.4 044/2023-A;

4.5 065/2023-B;

4.6 147/2019-I;

DIRECCIÓN JURÍDICA DE LA COMISARÍA DE SEGURIDAD CIUDADANA:

4.7 056/FS/2023;

4.8 029/MV/2023;

4.9 007/FS/2023; y,

4.10 010/MS/2023.

Quinto.- Asuntos varios, y;

Sexto.- Formal Clausura de la Sesión."

Sin otro particular de momento, quedo a sus órdenes.

ATENTAMENTE

Guadalajara, Jalisco a 15 de septiembre del 2023.

LIC. IKER FRANGIE MARTÍNEZ GALLARDO go de

Presidente de la Comisión de Honor y Justicia del Ayuntamiento de Guadalajara.

Comisión de Honor y Justicia

