

CONVOCATORIA



Administración
e Innovación

Adquisiciones
Administración e Innovación

EL GOBIERNO DE GUADALAJARA A TRAVÉS DE LA COORDINACIÓN GENERAL DE ADMINISTRACIÓN E INNOVACIÓN GUBERNAMENTAL, EN COORDINACIÓN CON LA DIRECCION DE COMPRAS, DE CONFORMIDAD CON EL ARTÍCULO 47 FRACCIÓN IV DEL REGLAMENTO DE ADQUISICIONES, ENAJENACIONES, ARRENDAMIENTOS Y CONTRATACIONES PARA EL MUNICIPIO DE GUADALAJARA, INVITA A LAS EMPRESAS INTERESADAS EN PARTICIPAR EN LA LICITACIÓN PÚBLICA LOCAL:

No. LPL213/2022
"INSTALACION DE DOMO DE POLICARBONATO"

FECHA	ACTIVIDAD	HORARIO	LUGAR
31 DE MAYO DE 2022	VISITA DE CAMPO	11:00 HORAS	RIO REFORMA NO. 1880 ENTRE FERRERIA Y TORNILLOS COLONIA EL ALAMO INDUSTRIAL CONTACTO: NAYELI CITLALI BARAJAS RESENDIZ, TELEFONO: 33 34 97 81 91
01 DE JUNIO DE 2022	RECEPCIÓN DE PREGUNTAS	DE 10:00 A 11:00 HORAS	DEBERA ENTREGARSE POR ESCRITO Y EN CD O USB, EN LA DIRECCIÓN DE ADQUISICIONES CON DOMICILIO: NICOLAS REGULES No. 63, ESQUINA MEXICALTZINGO, PLANTA ALTA DEL MERCADO MEXICALTZINGO, ENTREGARSE EN FORMATO DE WORD, EN SOBRE CERRADO
06 DE JUNIO DE 2022	JUNTA DE ACLARACIONES	REGISTRO: 10:30 A 11:20 ACTO 11:30 HORAS	CALLE NICOLAS REGULES No. 63, ESQUINA MEXICALTZINGO, PLANTA ALTA, ZONA CENTRO, EN LA CIUDAD DE GUADALAJARA, JALISCO (SALA DE JUNTAS DE LA DIRECCIÓN /DE ADQUISICIONES)
09 DE JUNIO DE 2022	PRESENTACIÓN DE PROPUESTAS TÉCNICAS, ECONÓMICAS Y PRESENTACION DE MUESTRAS FÍSICAS	REGISTRO DE 09:00 A 09:50 HORAS ACTO A LAS 10:00 HRS.	CALLE NICOLAS REGULES No. 63, ESQUINA MEXICALTZINGO, PLANTA ALTA, ZONACENTRO, EN LA CIUDAD DE GUADALAJARA, JALISCO (OFICINA DE COMPRAS DE LADIRECCIÓN DE ADQUISICIONES)
DUDAS O COMENTARIOS AL TELÉFONO 39423700, EXT. 3824 DE LUNES A VIERNES DE 09:00 A 15:00 HORAS CON MA. DEL ROSARIO			
OFICIO DPCYG/317/2022/A Y REQUISICIÓN NÚMERO 2022/861.			

Nicolás Regules 63, Planta Alta del Mercado Mexicaltzingo, Barrio Mexicaltzingo, C.P. 44100 Guadalajara, Jalisco. México. 33 3942 3700

GUADALAJARA JALISCO A 27 DE MAYO DE 2022
GONZALO ALBERTO GARCIA AVILA
DIRECCIÓN DE ADQUISICIONES

